

Examen deuxième session, septembre 2004

Ce sujet comporte **4 pages**, dont 2 figures.

Conditions de déroulement de l'épreuve :

Les calculatrices sont interdites.

Liste exhaustive des documents autorisés :

1. Polycopié de DEUG *Introduction au calcul des probabilités*.
2. Polycopié du *cours* d'IFP 2003-2004.
3. Une feuille *manuscrite* recto verso au format standard A4, pouvant contenir des extraits du cours à votre choix, à l'exclusion de tout corrigé d'exercice.

Le barème n'est donné qu'à titre indicatif pour vous aider à gérer votre temps et n'a pas valeur contractuelle.

Ex 1. *Un calcul de série (3 points)*

En fournissant les justifications adéquates, calculer :

$$S := \sum_{k=0}^{+\infty} \int_0^{\pi/2} (1 - \sqrt{\sin x})^k \cos x \, dx.$$

Ex 2. *Étude d'une fonctionnelle définie par une espérance (9 points)*

On note $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbf{P})$ un espace probabilisé et $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$, une variable aléatoire réelle sur cet espace. On pose

$$\forall t \in \mathbb{R}, \quad \Psi_X(t) := \mathbf{E} \arctan(tX), \quad (1)$$

où \arctan désigne la réciproque de la restriction de la fonction tangente à $] -\pi/2, \pi/2[$.

- 1) Montrer que la fonction Ψ_X est définie sur \mathbb{R} et bornée.
- 2) Montrer que si X et Y ont même loi, $\Psi_X = \Psi_Y$. Calculer explicitement Ψ_X dans les deux cas particuliers suivants :
 - a) X suit la loi de Bernoulli de paramètre p ;
 - b) X suit la loi uniforme sur $[0, 1]$.
- 3) Que vaut Ψ_X lorsque la loi de X est *symétrique*, i.e. X et $-X$ ont même loi ? Peut-on dire que Ψ caractérise la loi de X , c'est-à-dire que $\Psi_X = \Psi_Y$ (égalité de fonctions sur \mathbb{R}) implique $P_X = P_Y$ (X et Y ont même loi) ?
- 4) Montrer que Ψ_X est continue sur \mathbb{R} (quelle que soit la loi de X).

5) Montrer que

$$\lim_{t \rightarrow +\infty} \Psi_X(t) = -\frac{\pi}{2} \mathbf{P}(X < 0) + \frac{\pi}{2} \mathbf{P}(X > 0). \quad (2)$$

Indiquer brièvement comment s'adapte votre justification pour fournir la limite en $-\infty$.

6) Démontrer les affirmations suivantes

a) Si $\mathbf{E}|X|$ est finie, Ψ_X est dérivable sur \mathbb{R} .

b) Ψ_X reste dérivable sur \mathbb{R}^* même si X n'est pas intégrable.

c) Si X est positive et non intégrable, Ψ_X n'est pas dérivable en 0. *Indication* : on prouvera que si $(t_n)_{n \geq 1}$ est une suite dans \mathbb{R}^* , tendant vers 0, $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{\Psi_X(t_n)}{t_n} = +\infty$.

Ex 3. *Simulation par rapport d'uniformes (6 points)*

Le but de cet exercice est de justifier mathématiquement une méthode de simulation d'une variable aléatoire Y de densité f connue. On suppose que l'on sait simuler un vecteur aléatoire (U, V) de loi uniforme sur le borélien

$$A := \left\{ (u, v) \in \mathbb{R}^2; 0 < u < f\left(\frac{v}{u}\right)^{1/2} \right\}. \quad (3)$$

Alors la variable aléatoire $Y := V/U$ suit la loi de densité f . Cette méthode de simulation est appelée méthode du ratio d'uniformes¹.

On note λ_d la mesure de Lebesgue sur \mathbb{R}^d . On rappelle que le vecteur aléatoire (U, V) suit la loi uniforme sur A s'il a pour densité $c\mathbf{1}_A$ avec $c = 1/\lambda_2(A)$.

1) Montrer que $\lambda_2(A) = \frac{1}{2}$. *Indication* : on pourra utiliser le changement de variable

$$\varphi :]0, +\infty[\times \mathbb{R} \longrightarrow]0, +\infty[\times \mathbb{R}, \quad (u, v) \longmapsto (x, y) = \varphi(u, v) = \left(u, \frac{v}{u}\right).$$

2) Calculer la densité du vecteur aléatoire $(X, Y) := \left(U, \frac{V}{U}\right)$. En déduire que Y a pour densité f .

3) Cette méthode n'est applicable que si l'on sait effectivement simuler un vecteur de loi uniforme sur A . C'est le cas notamment lorsque A est *borné*². En effet on peut alors inclure A dans un rectangle à côtés parallèles aux axes et appliquer l'algorithme du rejet pour simuler (U, V) . Montrer qu'une condition suffisante pour que A soit borné est que la densité f vérifie les deux conditions

$$\sup_{x \in \mathbb{R}} f(x) < +\infty \quad \text{et} \quad \sup_{x \in \mathbb{R}} x^2 f(x) < +\infty. \quad (4)$$

1. Avec un gros abus de langage puisque c'est le vecteur aléatoire (U, V) qui suit une loi uniforme, pas ses composantes (sauf si A est un produit cartésien). Une appellation plus exacte mais de lourdeur dissuasive serait « rapport des composantes d'un vecteur de loi uniforme ».

2. Ceci ne résulte pas automatiquement de la finitude de $\lambda_2(A)$.

Ex 4. Escargot aléatoire (4 points)

Soit $(X_i)_{i \in \mathbf{N}^*}$ une suite de variables aléatoires, définies sur le même espace probabilisé $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbf{P})$, indépendantes et de même loi, de carré intégrable ($\mathbf{E}(X_1^2) < +\infty$). On définit par récurrence la suite de variables aléatoires positives $(R_n)_{n \geq 1}$ par

$$R_1 = |X_1|, \quad R_n = \sqrt{R_{n-1}^2 + X_n^2}, \quad n \geq 2.$$

1) Montrer que $(n^{-1/2}R_n)_{n \geq 1}$ converge presque sûrement vers une limite constante τ que l'on exprimera en fonction de $\mathbf{E}(X_1^2)$.

2) Pour illustrer graphiquement cette convergence, on prend les X_i de même loi uniforme sur $[0, 1]$ et on construit dans un repère orthonormé du plan la suite $(M_n)_{n \geq 1}$ de points aléatoires par la récurrence suivante. On pose d'abord $M_1 = (X_1, 0)$, puis connaissant M_{n-1} on obtient M_n comme l'unique point tel que $M_{n-1}M_n = X_n$ et que l'angle $(\overrightarrow{M_{n-1}M_n}, \overrightarrow{M_{n-1}O})$ ait pour mesure $+\pi/2$. En d'autres termes, on construit M_n tel que le triangle $OM_{n-1}M_n$ soit rectangle en M_{n-1} , de côtés de l'angle droit $OM_{n-1} = R_{n-1}$ et $M_{n-1}M_n = X_n$ et en tournant toujours dans le sens trigonométrique. On trace ainsi la ligne polygonale \mathcal{E}_n de sommets M_1, M_2, \dots, M_n (l'escargot aléatoire, cf. figure 1).

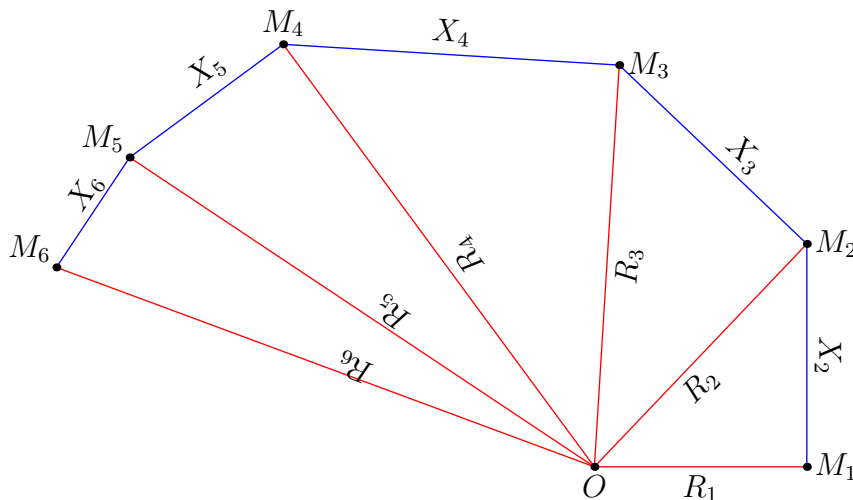


FIG. 1 – Construction de l'escargot aléatoire \mathcal{E}_6

On fixe un $\varepsilon > 0$. Montrer que presque sûrement, \mathcal{E}_n est inclus dans le disque de centre O et de rayon $(1 + \varepsilon)\sqrt{n/3}$ pour tout n assez grand (cf. figure 2).

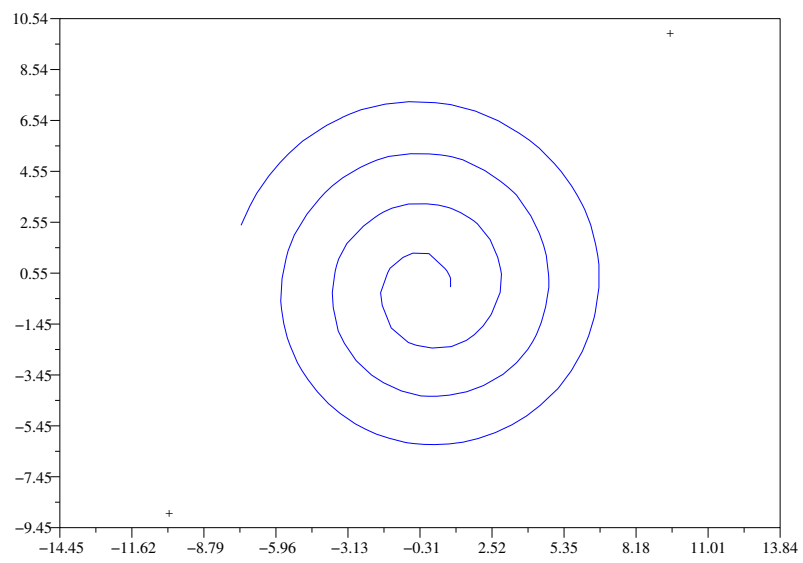


FIG. 2 – Escargot aléatoire \mathcal{E}_{200} (simulation en Scilab)